ПРАВИТЕЛЬСТВО САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

[КОМИТЕТ ПО НАУКЕ И ВЫСШЕЙ ШКОЛЕ](http://knvsh.gov.spb.ru/)

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение

**«ПЕТРОВСКИЙ КОЛЛЕДЖ»**

(СПб ГБПОУ «Петровский колледж»)

**Отделение информационных технологий**

**ОТЧЕТ**

**по учебной практике обучающегося**

**по специальности** 09.02.07 Информационные системы и программирование

**Вид деятельности:** ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения компьютерных систем

**Место прохождения практики:** СПб ГБПОУ «Петровский колледж»

**Обучающийся группы 50-02**

**Притчин Павел Виктрович**

(фамилия, имя, отчество)

**Период прохождения** с 15.05.2023 по 10.06.2023г.

**Руководитель практики от образовательного учреждения \_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Сергиенко Яна Максимовна\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(подпись, дата)

Санкт - Петербург, 2023г.

**Содержание отчёта по учебной практике:**

1. Пояснительная записка;
2. Задание по учебной практике;
3. Дневник по учебной практике (заверенный подписью руководителя практики)
4. Аттестационный лист (заверенный подписью руководителя практики)
5. Отзывы о работе обучающегося (при наличии)
6. Отчётный материал в соответствии с заданием:
   1. Предоставить скриншоты:
      1. Спроектированной ER-диаграммы
      2. Созданной базы данных
      3. Импортированных данных из внешних файлов в базу данных
      4. Форм созданного приложения
      5. Работы с системой контроля версий
   2. Тестирование приложения методом «черного» и «белого» ящика
   3. Листинги программного кода, включающих:
      1. Сложные структуры данных
      2. Паттерны проектирования
      3. Перегрузку методов
   4. Материалы презентации по защите учебной практики.

Отчётный материал должен отражать задания, выполняемые на практике. Определяется руководителем, выполняется студентом и прикладывается к отчёту.

**Пояснительная записка**

**для обучающихся, проходящих учебную практику**

Учебная практика является составной частью ППССЗ СПО, обеспечивающей реализацию федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) по специальности **09.02.07 Информационные системы и программирование.**

Учебная практика направлена на формирование у студента общих и профессиональных компетенций, приобретение практического опыта и реализуется в рамках профессиональных модулей ППССЗ СПО по каждому из видов профессиональной деятельности, предусмотренных ФГОС СПО по специальности.

В период прохождения практики на обучающегося распространяются требования охраны труда и правила внутреннего распорядка, действующие в производственных мастерских образовательной организации.

В период прохождения практики обучающийся обязаны:

* выполнять правила внутреннего распорядка, требования техники безопасности нахождения в производственных мастерских образовательной организации;
* знать и соблюдать нормы охраны труда и правила пожарной безопасности;
* выполнять все виды работ, предусмотренные программой практики и заданием, соблюдая график ее прохождения, и ежедневно вносить в дневник практики запись о видах выполняемых работ, заверенную подписью руководителя практики от образовательной организации;
* по окончании практики оформить дневник и представить его непосредственным руководителям практики от образовательной организации для проверки в установленные сроки;
* своевременно проходить промежуточную аттестацию по практике.

Аттестация по итогам практики проводится с учетом (или на основании) результатов ее прохождения, подтверждаемых документами, подписанными руководителем практики от образовательной организации.

По результатам практики руководителем практики формируется аттестационный лист, содержащий сведения об уровне освоения обучающимся профессиональных компетенций в период прохождения практики.

Виды работ:

|  |
| --- |
| Раздел 1. Разработка программных модулей |
| 1. Программирование целочисленных арифметических операций |
| 1. Сложные структуры данных |
| 1. Использование системы контроля версий |
| 1. Рефакторинг программного кода |
| 1. Использование паттернов проектирования |
| 1. Использование конструкторов 2. Перегрузка методов 3. Использование наследования, инкапсуляции, полиморфизма |

|  |
| --- |
| Раздел 2. Поддержка и тестирование программных модулей |
| 1. Разработка тестов для программы |
| 1. Установка и использование инструментальных средств для тестирования |
| 1. Разработка технической документации |
| 1. Тестирование методом «Черного» и «Белого» ящика |

|  |
| --- |
| Раздел 3. Разработка мобильных приложений |
| 1. Разработка мобильного приложения согласно техническому заданию |
| 1. Тестирование мобильного приложения |
| 1. Создание документации к программному продукту |

|  |
| --- |
| Раздел 4. Системное программирование |
| 1. Технологический процесс подготовки и выполнения программ на языке ассемблер |
| 1. Программирование операций над файлами, каталогами и дисками |
| 1. Защита программ от копирования и несанкционированного доступа |
| 1. Использование инструментальных средств для проведения создания и отладки программных модулей |
| 1. Использование инструментальных средств для проведения оптимизации кода программных модулей за счет организации нескольких потоков |

**СПб ГБПОУ «ПЕТРОВСКИЙ КОЛЛЕДЖ»**

**Отделение информационных технологий**

**ЗАДАНИЕ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Вид профессиональной деятельности | Виды работ | Требования к результатам освоения |
| ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения компьютерных систем | Программирование целочисленных арифметических операций | **иметь практический опыт:**   * разработке кода программного продукта на основе готовой спецификации на уровне модуля * использовании инструментальных средств на этапе отладки программного продукта * проведении тестирования программного модуля по определенному сценарию * использовании инструментальных средств на этапе отладки программного продукта * разработке мобильных приложений   **уметь:**   * осуществлять разработку кода программного модуля на языках низкого и высокого уровней * создавать программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль * выполнять отладку и тестирование программы на уровне модуля * осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования * уметь выполнять оптимизацию и рефакторинг программного кода; оформлять документацию на программные средства   **знать:**   * основные этапы разработки программного обеспечения * основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования * способы оптимизации и приемы рефакторинга * основные принципы отладки и тестирования программных продуктов |
| Сложные структуры данных |
| Использование системы контроля версий |
| Рефакторинг программного кода |
| Использование паттернов проектирования |
| Использование конструкторов |
| Перегрузка методов |
| Использование наследования, инкапсуляции, полиморфизма |
| Разработка тестов для программы |
| Установка и использование инструментальных средств для тестирования |
| Разработка технической документации |
| Тестирование методом «Черного» и «Белого» ящика |
| Разработка мобильного приложения согласно техническому заданию |
| Тестирование мобильного приложения |
| Создание документации к программному продукту |
| Технологический процесс подготовки и выполнения программ на языке ассемблер |
| Программирование операций над файлами, каталогами и дисками |
| Защита программ от копирования и несанкционированного доступа |
| Использование инструментальных средств для проведения создания и отладки программных модулей |
| Использование инструментальных средств для проведения оптимизации кода программных модулей за счет организации нескольких потоков |

Руководитель практики от образовательной организации

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

«\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023г.

ПРАВИТЕЛЬСТВО САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

[КОМИТЕТ ПО НАУКЕ И ВЫСШЕЙ ШКОЛЕ](http://knvsh.gov.spb.ru/)

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение

**«ПЕТРОВСКИЙ КОЛЛЕДЖ»**

(СПб ГБПОУ «Петровский колледж»)

**ДНЕВНИК**

**учебной практики обучающегося**

**Отделение информационных технологий**

**Притчина Павла Викторовича**

(фамилия, имя, отчество)

**Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование**

**ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения компьютерных систем**

Период прохождения: с **15.05.2023г. по 10.06.2023г.**

Группа 50-02

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Виды выполняемой работы** | **Подпись руководителя практики** |
| 15.05 | Ознакомление с заданием, изучение предметной области |  |
| 16.05 | Создание базы данных, заполнение данными |  |
| 17.05 | Создание формы авторизации |  |
| 18.05 | Создание формы регистрации |  |
| 19.05 | Работа над стилем приложения |  |
| 20.05 | Создание страницы профиля пользователя и возможности выбора любимого артиста и любимый альбом |  |
| 22.05 | Создание окна для администратора и страниц для просмотра и редактирования таблицы «Роли» |  |
| 23.05 | Создание страниц для просмотра и редактирования таблицы «Альбомы» |  |
| 24.05 | Создание страниц для просмотра и редактирования таблицы «Артисты». |  |
| 25.05 | Создание страниц для просмотра и редактирования таблицы «Лейблы» |  |
| 26.05 | Создание страниц для просмотра и редактирования таблицы «Жанры» |  |
| 27.05 | Добавление сортировки по ключевым полям на страницы с выводом данных из таблиц |  |
| 29.05 | Создание главной страницы для администратора, на которой будут отображаться записи из всех таблиц |  |
| 30.05 | Добавление возможности пользователю просматривать списки альбомов |  |
| 31.05 | Создание страницы, на которой будут выводится все данные по конкретному альбому |  |
| 01.06 | Создание страницы, на которой будут выводится альбомы по конкретному жанру |  |
| 02.06 |  |  |
| 03.06 |  |  |
| 05.06 |  |  |
| 06.06 | Работа над отчетом. Заполнение дневника практики |  |
| 07.06 | Работа над отчетом. Создание ER-Диаграммы |  |
| 08.06 | Работа над отчетом |  |
| 09.06 | Работа над отчетом |  |
| 10.06 | Защита учебной практики |  |

Личные наблюдения обучающегося:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **аттестационный лист по практике**  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Рыбалко Михаила Алексеевича\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,  *ФИО*  обучающийся на III курсе по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование, *прошел* учебную практику по профессиональному модулю **ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения компьютерных систем;**  в объеме 144 часа с «15» мая 2023 г. по «10» июня 2023 г. | | | |
| Виды работ | Основные показатели оценки результата | Код компетенции  (ПК) | Оценка |
| Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием | * Оценка «отлично» - техническое задание проанализировано, алгоритм разработан, соответствует техническому заданию и оформлен в соответствии со стандартами, пояснены его основные структуры, указаны использованные стандарты в области документирования; выполнена оценка сложности алгоритма. * Оценка «хорошо» - алгоритм разработан, оформлен в соответствии со стандартами и соответствует заданию, пояснены его основные структуры, выполнена оценка сложности алгоритма. * Оценка «удовлетворительно» - алгоритм разработан и соответствует заданию. | ПК1.1. |  |
| Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием | * Оценка «отлично» - программный модуль разработан по имеющемуся алгоритму в среде разработки на указанном языке программирования методами объектно-ориентированного/ структурного программирования и полностью соответствует техническому заданию, соблюдены и пояснены основные этапы разработки; документация на модуль оформлена и соответствует стандартам. * Оценка «хорошо» - программный модуль разработан по имеющемуся алгоритму в среде разработки на указанном языке программирования методами объектно-ориентированного/ структурного программирования и практически соответствует техническому заданию с незначительными отклонениями, пояснены основные этапы разработки; документация на модуль оформлена и соответствует стандартам. * Оценка «удовлетворительно» - программный модуль разработан по имеющемуся алгоритму в среде разработки на указанном языке программирования методами объектно-ориентированного/ структурного программирования и соответствует техническому заданию; документация на модуль оформлена без существенных отклонений от стандартов. | ПК1.2. |  |
| Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств | * Оценка «отлично» - выполнена отладка модуля с использованием инструментария среды проектирования; с пояснением особенностей отладочных классов; сохранены и представлены результаты отладки. * Оценка «хорошо» - выполнена отладка модуля с использованием инструментария среды проектирования; сохранены и представлены результаты отладки. * Оценка «удовлетворительно» - выполнена отладка модуля, пояснены ее результаты. | ПК1.3. |  |
| Выполнять тестирование программных модулей | * Оценка «отлично» - выполнено тестирование модуля, в том числе с помощью инструментальных средств, и оформлены результаты тестирования в соответствии со стандартами. * Оценка «хорошо» - выполнено тестирование модуля, в том числе с помощью инструментальных средств, и оформлены результаты тестирования. * Оценка «удовлетворительно» - выполнено тестирование модуля и оформлены результаты тестирования. | ПК1.4. |  |
| Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода | * Оценка «отлично» - определены качественные характеристики программного кода с помощью инструментальных средств; выявлены фрагменты некачественного кода; выполнен рефакторинг на уровнях переменных, функций, классов, алгоритмических структур; проведена оптимизация и подтверждено повышение качества программного кода. * Оценка «хорошо» - определены качественные характеристики программного кода с помощью инструментальных средств; выявлены фрагменты некачественного кода; выполнен рефакторинг на нескольких уровнях; проведена оптимизация и выполнена оценка качества полученного программного кода. * Оценка «удовлетворительно» - определены качественные характеристики программного кода частично с помощью инструментальных средств; выявлено несколько фрагментов некачественного кода; выполнен рефакторинг на нескольких уровнях; проведена оптимизация и выполнена оценка качества полученного программного кода. | ПК1.5. |  |
| Разрабатывать модули программного обеспечения для мобильных платформ. | * Оценка «отлично» - разработан модуль для заданного мобильного устройства с соблюдением основных этапов разработки на одном из современных языков программирования; при проверке работоспособности модуля на устройстве или эмуляторе установлено его соответствие спецификации. * Оценка «хорошо» - разработан модуль для заданного мобильного устройства с учетом основных этапов разработки на одном из современных языков программирования; при проверке работоспособности модуля на устройстве или эмуляторе установлено соответствие выполняемых функций спецификации с незначительными отклонениями. * Оценка «удовлетворительно» - разработан модуль для заданного мобильного устройства на одном из современных языков программирования; при проверке работоспособности модуля на устройстве или эмуляторе установлено соответствие основных выполняемых функций спецификации. | ПК1.6. |  |
| Итоговая оценка по практике ПМ.01 | | |  |

Оценка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

руководитель практики

### Отчётный материал в соответствии с заданием:

### Предоставить скриншоты:

### Спроектированной ER-диаграммы

ER-диаграмма базы данных «Справочник меломана» представлена на рисунке 6.1.1.1.

Рисунок 6.1.1.1 - ER-диаграмма базы данных «Справочник меломана»

### Созданной базы данных

База данных «Справочник меломана» представлена на рисунке 6.1.2.1

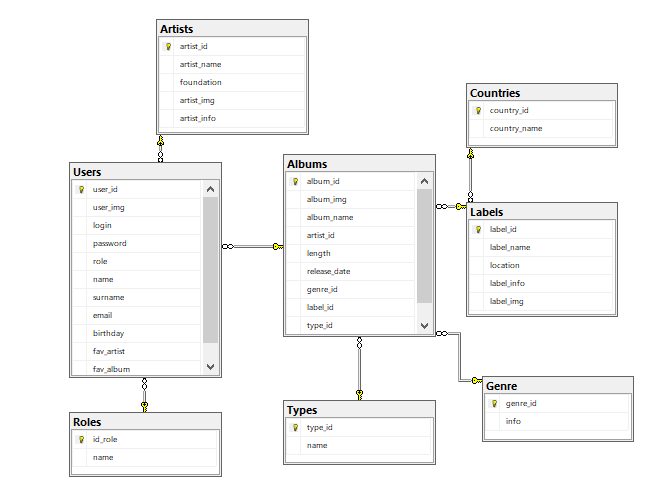


Рисунок 6.1.2.1 – База данных «Справочник меломана»

### Импортированных данных из внешних файлов в базу данных

Данные таблиц из базы данных представлены на рисунках 6.1.3.1 - 6.1.3.5.9

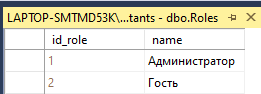


Рисунок 6.1.3.1 – Данные таблицы «Роли»

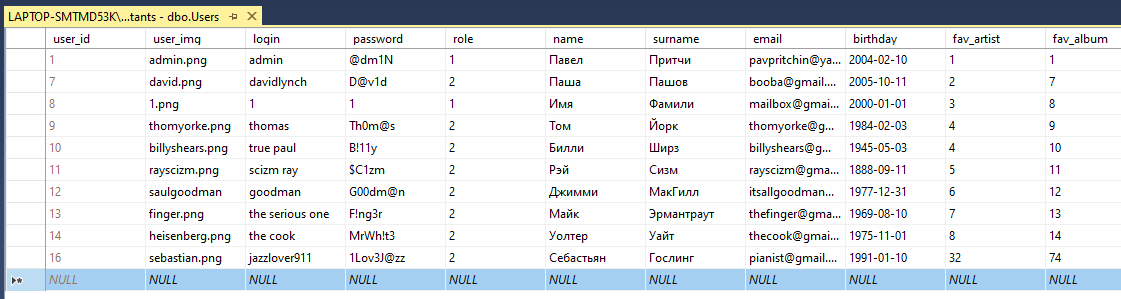


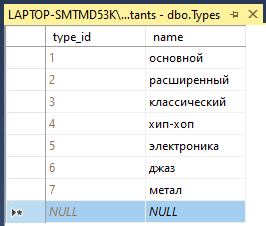
Рисунок 6.1.3.2 – Данные таблицы «Пользователи»

Рисунок 6.1.3.3 – Данные таблицы «Типы»

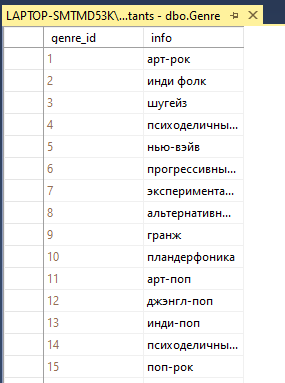


Рисунок 6.1.3.4 – Данные таблицы «Жанры»

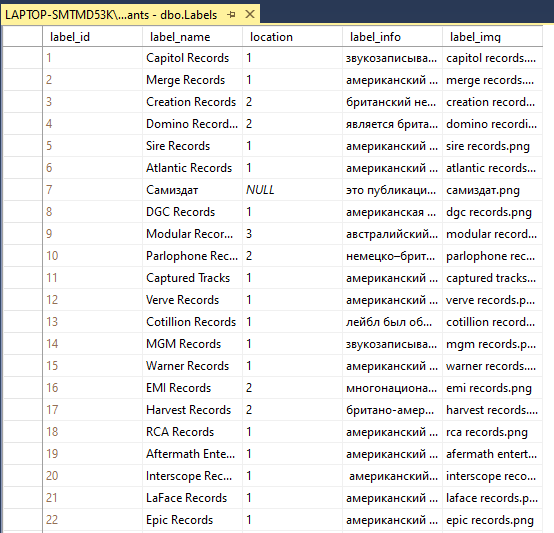


Рисунок 6.1.3.5 – Данные таблицы «Лейблы»

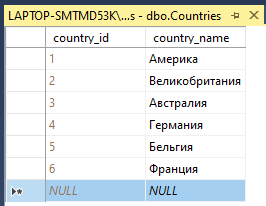


Рисунок 6.1.3.6 – Данные таблицы «Страны»



Рисунок 6.1.3.7 – Данные таблицы «Артисты»



Рисунок 6.1.3.8 - Данные таблицы «Альбомы»

### Форм созданного приложения

Формы созданного приложения представлены на рисунках 6.1.4.1 - 6.1.4.9.

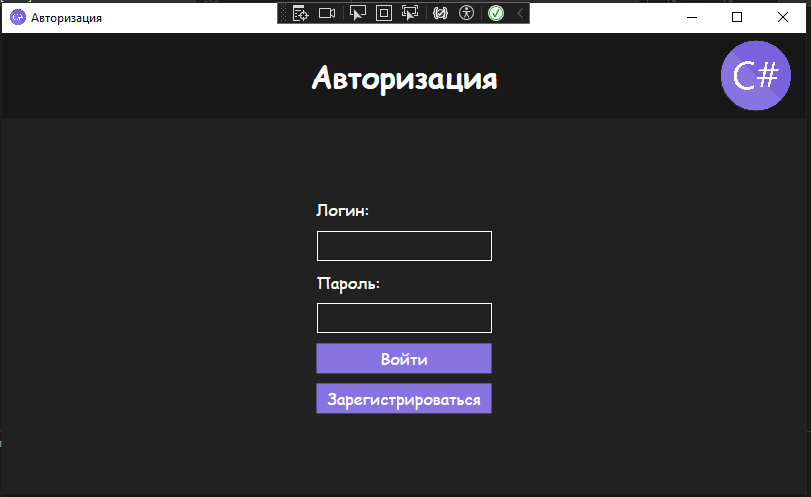


Рисунок 6.1.4.1 – Форма авторизации

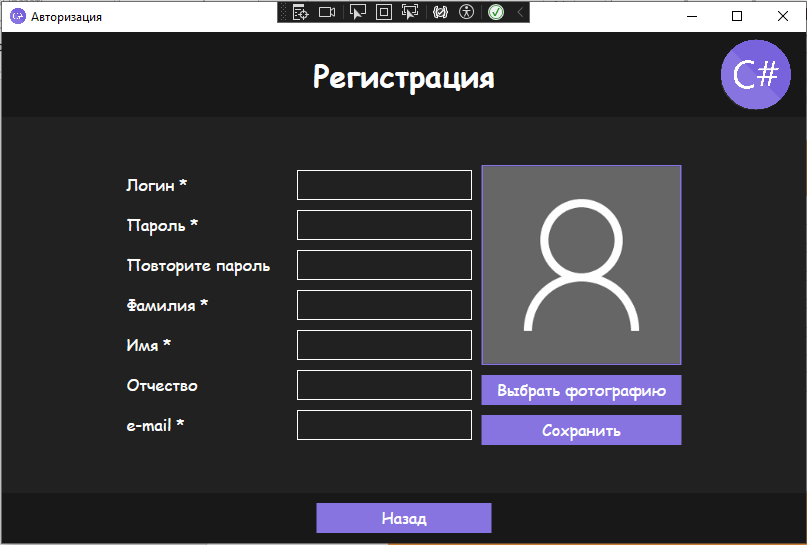


Рисунок 6.1.4.2 – Форма регистрации

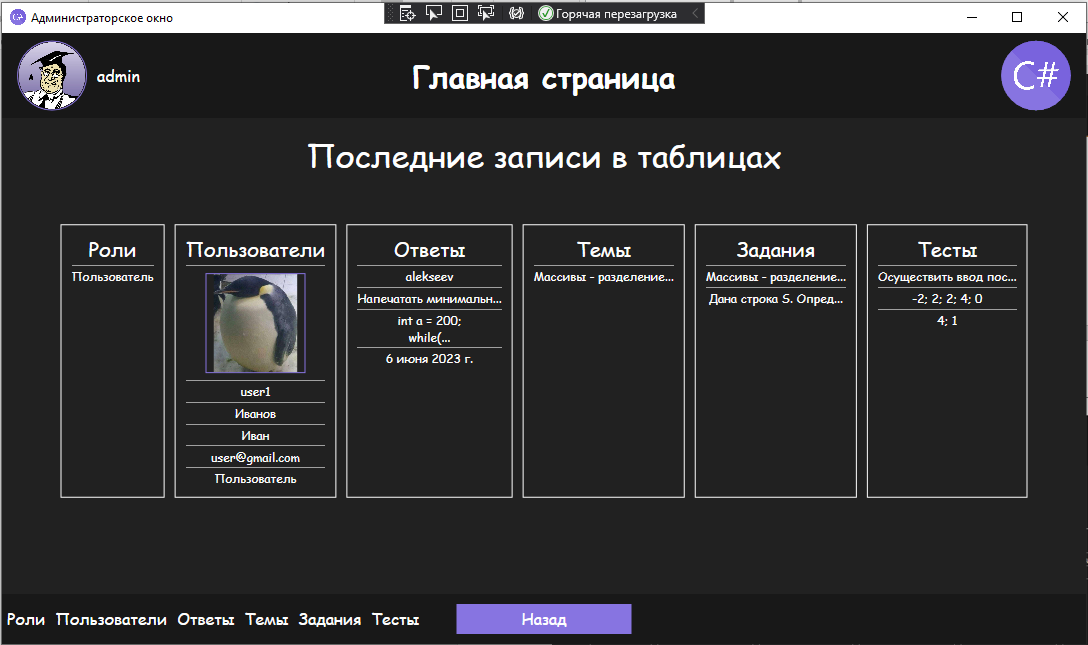


Рисунок 6.1.4.3 – Главная страница для администратора

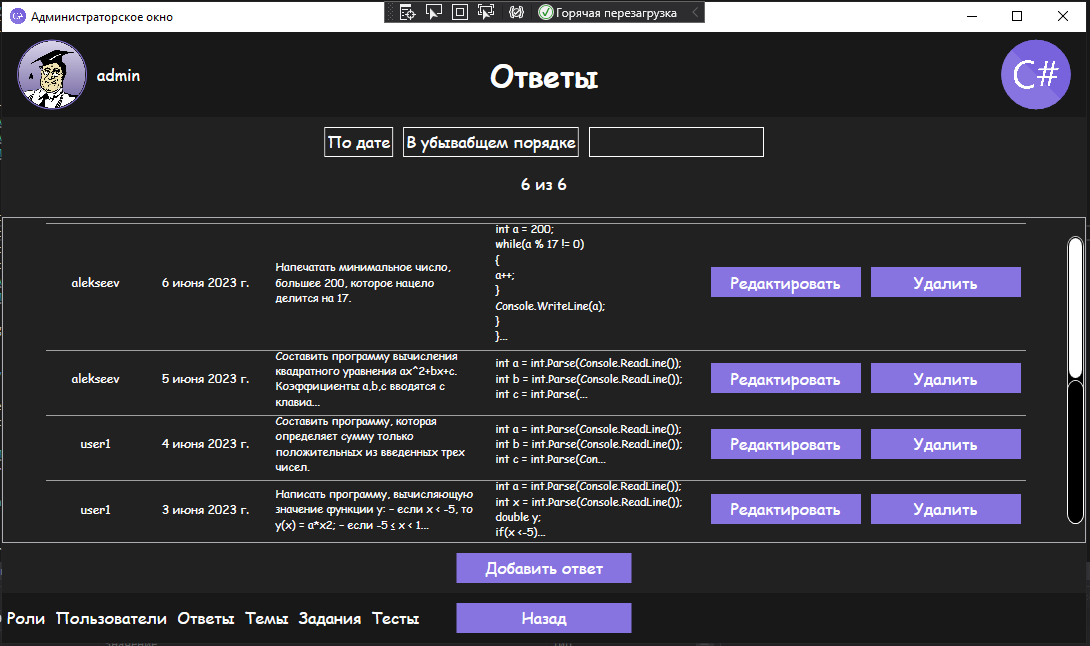


Рисунок 6.1.4.4 – Форма вывода данных из таблицы «Ответы» для администратора

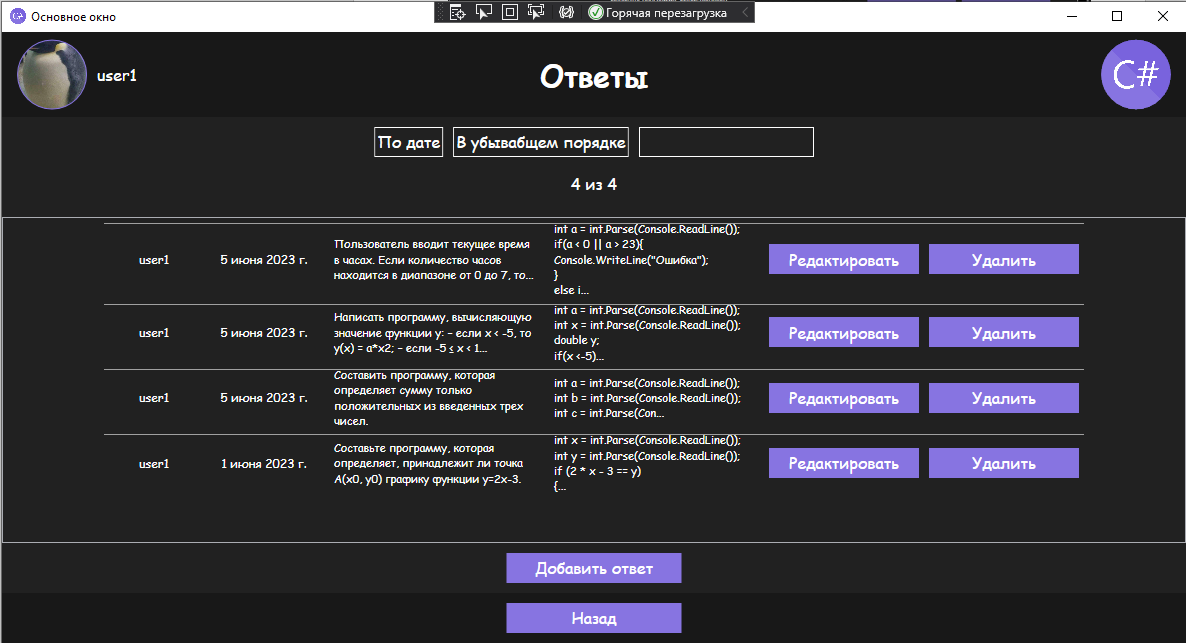
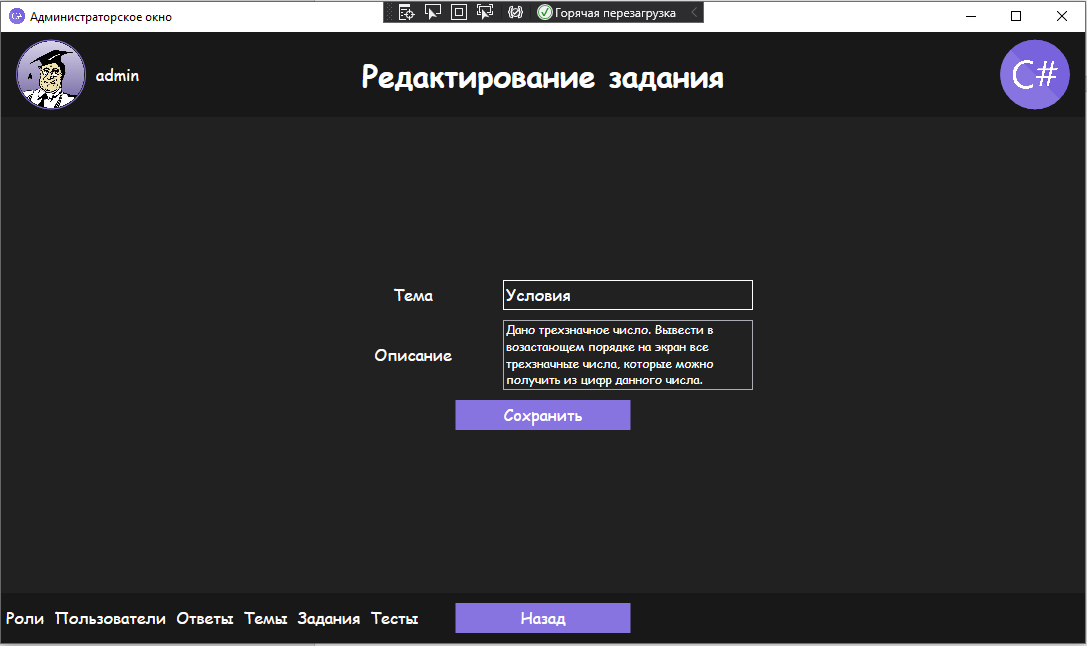


Рисунок 6.1.4.5 – Форма вывода данных из таблицы «Ответы» для пользователяРисунок 6.1.4.6 – Форма добавления/редактирования задания

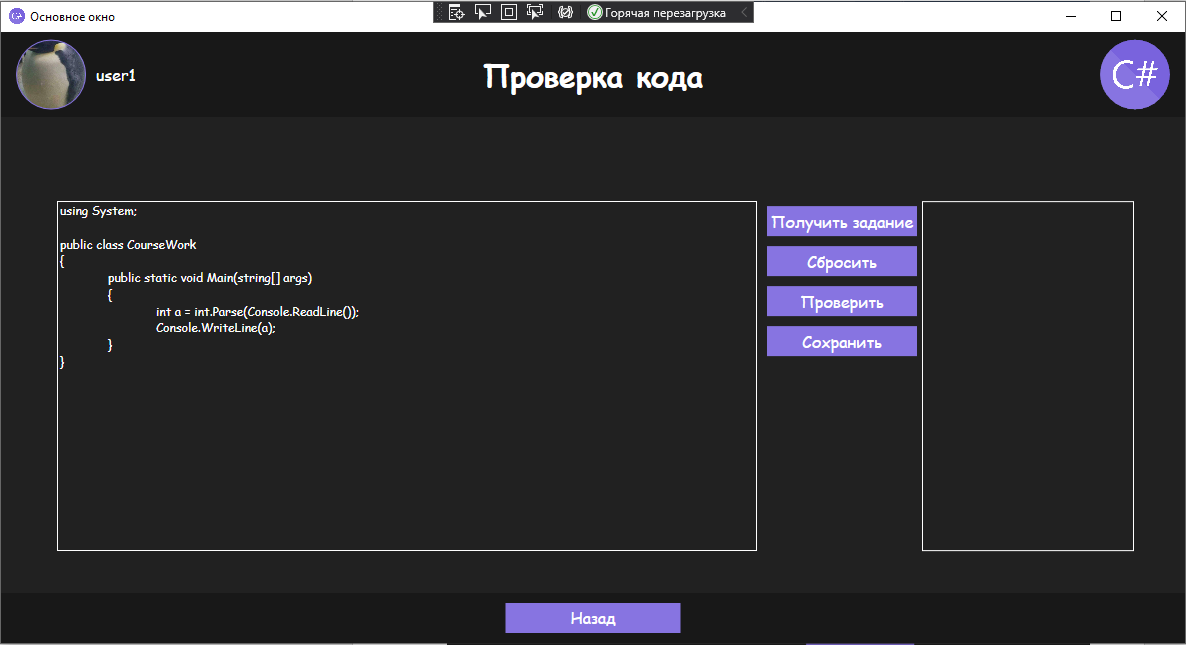


Рисунок 6.1.4.7 – Форма добавления/редактирования кода

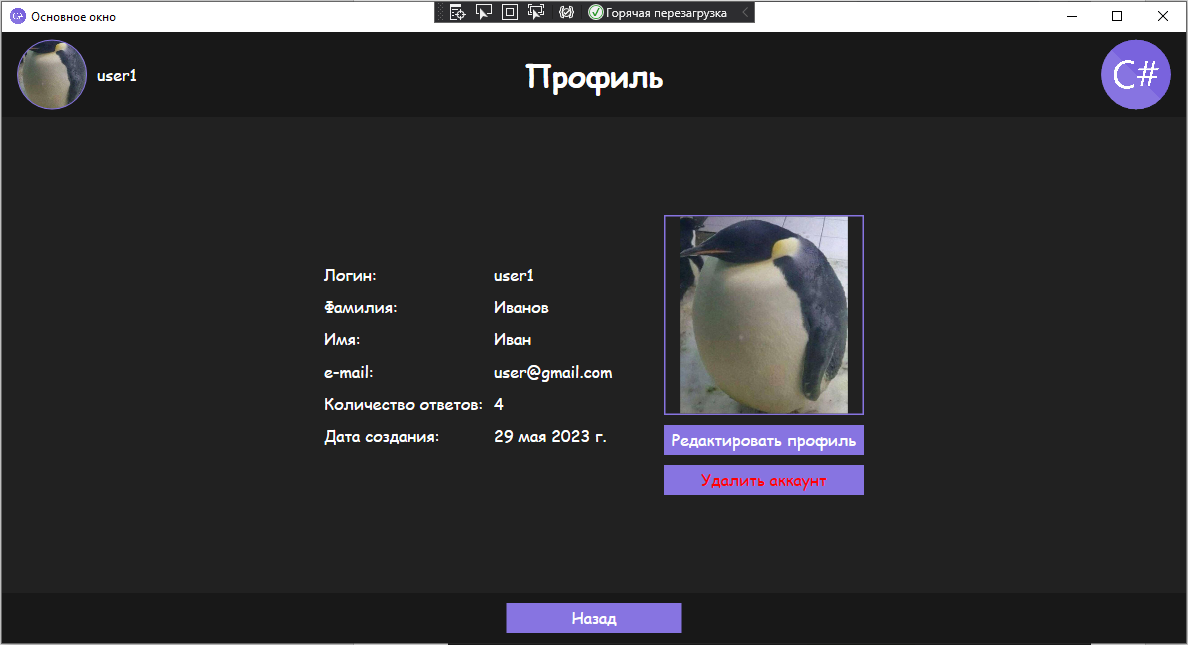


Рисунок 6.1.4.8 – Форма для вывода информации о пользователе

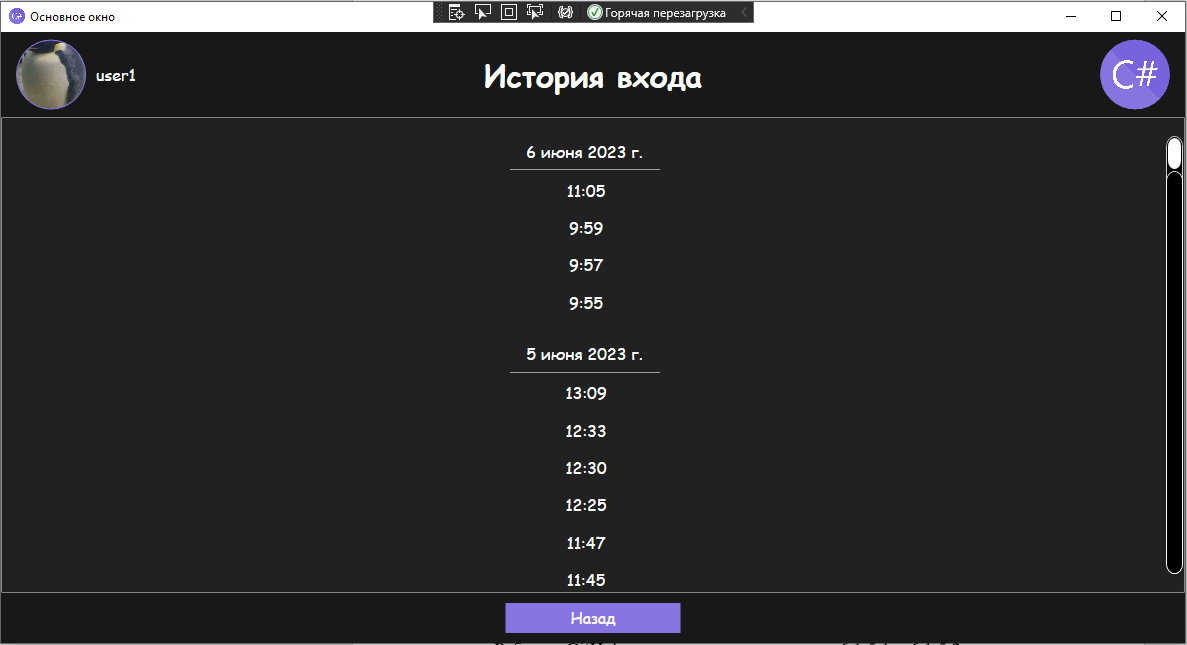


Рисунок 6.1.4.9 – Форма для вывода данных о истории входа пользователя

### Работы с системой контроля версий

Работа с GitHub представлена на рисунках 6.1.5.1 и 6.1.5.2.

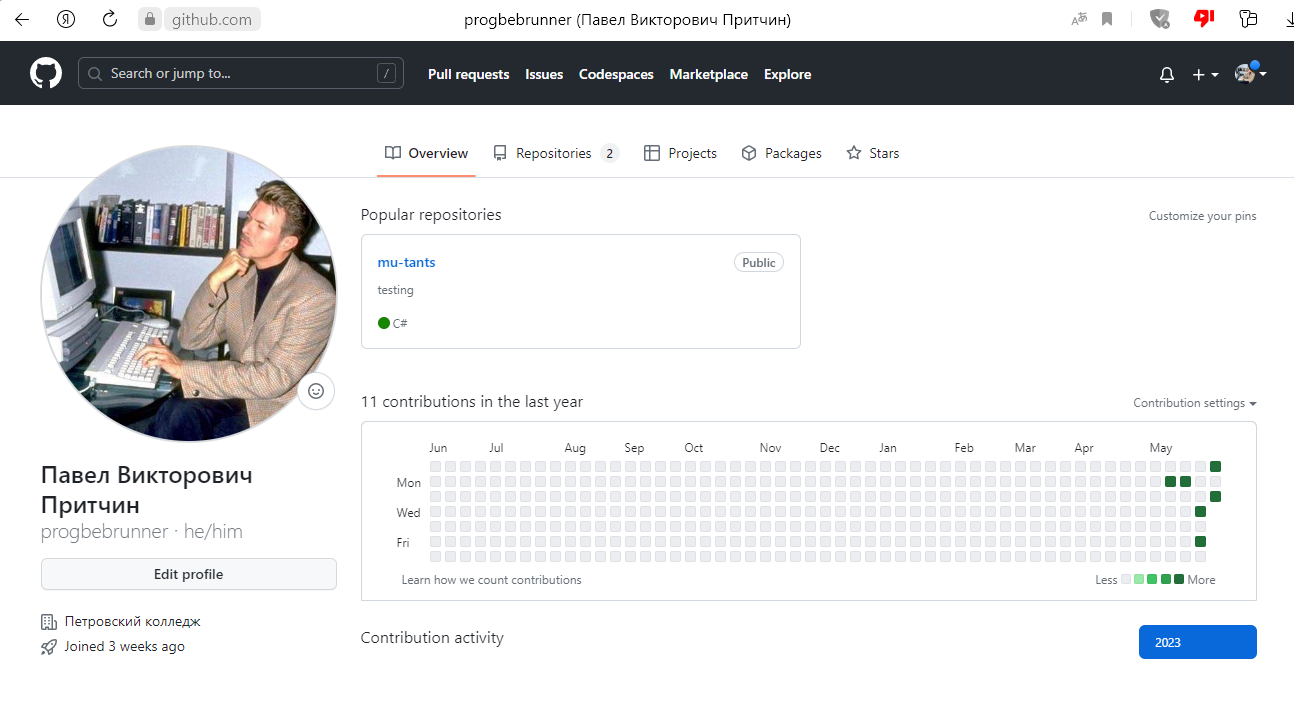


Рисунок 6.1.5.1 – Аккаунт на GitHub с репозиторием

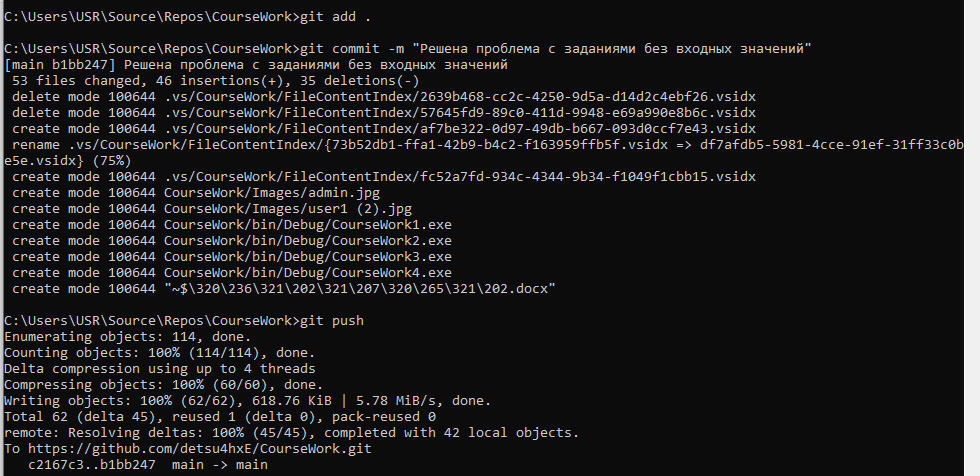


Рисунок 6.1.5.2 – Добавление изменений в репозиторий

### Тестирование приложения методом «черного» и «белого» ящика

Тестирование приложения методом «черного» и «белого» ящика представлены в таблицах 6.2.1 и 6.2.2.

Таблица 6.2.1 – Тест-кейс «белого» ящика

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Действие | Ожидаемый результат | Фактический результат |
| Ввод логина и пароля существующего пользователя | Авторизация и переход на страницу с ответами данного пользователя | Авторизация и переход на страницу с ответами данного пользователя |
| Ввод логина и пароля существующего администратора | Авторизация и переход на главную страницу, где отображаются последние записи таблиц | Авторизация и переход на главную страницу, где отображаются последние записи таблиц |
| Нажатие на кнопку «Выход» | Переход к окну авторизации | Переход к окну авторизации |
| Нажатие на кнопку «Подробнее» | Переход к странице с подробной информации об игре | Переход к странице с подробной информации об игре |

Таблица 6.2.2 – Тест-кейс «черного» ящика

| Действие | Ожидаемый результат | Фактический результат |
| --- | --- | --- |
| Заполнение одного поля из двух при регистрации | Просьба заполнить все поля | Просьба заполнить все поля |
| Ввод электронной почты без символа «@» при регистрации | Просьба ввести корректный адрес электронной почты | Просьба ввести корректный адрес электронной почты |
| Ввод цифр в поле фамилия при регистрации | Просьба ввести корректные данные | Просьба ввести корректные данные |
| Ввод разных паролей в поля «пароль» и «подтверждение пароля» | Сообщение о разных паролях | Сообщение о разных паролях |

### Листинги программного кода, включающих:

### Сложные структуры данных

Сложные структуры данных представлены в приложении А

### Паттерны проектирования

Паттерны проектирования представлены в приложении Б

### Перегрузку методов

Перегрузка методов представлены в приложении В

### Материалы презентации по защите учебной практики

### Приложение А

Листинг 6.3.1.1 – Код кнопки «Войти»

# SqlConnection myConnection = new SqlConnection("Server = localhost\\SQLEXPRESS; database = mu-tants; Integrated Security=True; TrustServerCertificate = True");

# private void btnLogin\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

# {

# try

# {

# string login = txtLogin.Text.ToString();

# string password = txtPwd.Password.ToString();

# myConnection.Open();

# string loginquery = $"select login, password, role from Users where Login = '{login}';";

# SqlDataAdapter adpt = new SqlDataAdapter(loginquery, myConnection);

# DataTable table = new DataTable();

# adpt.Fill(table);

# myConnection.Close();

# if (table.Rows.Count == 1)

# {

# if (table.Rows[0][1].ToString() == password)

# {

# if (table.Rows[0][2].ToString() == "1")

# {

# AdminWindow adminWindow = new AdminWindow(table.Rows[0][0].ToString());

# adminWindow.Show();

# }

# else

# {

# if (table.Rows[0][2].ToString().Trim() == "")

# {

# HomeWindow homeWindow = new HomeWindow("2");

# homeWindow.Show();

# }

# else

# {

# HomeWindow homeWindow = new HomeWindow(table.Rows[0][0].ToString()); homeWindow.Show();

# }

# }

# Window.GetWindow(this).Close();

# NavigationService.Navigate(new Homepage());

# }

# else

# {

# txtError.Text = "Неправильный пароль. Попробуйте снова.";

# }

Продолжение листинга 6.3.1.1

# }

# else

# {

# txtError.Text = "Неправильный логин. Попробуйте снова.";

# }

# }

# catch (Exception ex)

# {

# MessageBox.Show(ex.Message);

# }

# }

Листинг 6.3.1.2 – Код кнопки «Зарегистрироваться» на странице авторизации

# private void btnReg\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

# {

# NavigationService.Navigate(new Registration());

# }

Листинг 6.3.1.3 – Код кнопки «Выбрать фотографию» на странице регистрации

# //переменные для вставки изображения

# public byte[] \_mainImageData = null;

# public string justimg = "just\_img.png";

# public string path = Path.Combine(Directory.GetParent(Path.Combine(Directory.GetParent(Directory.GetCurrentDirectory()).FullName)).FullName, @"Resources\Users\");

# public string selectedFile;

# public string extension = ".png";

# private void AddImageButton\_Click(object sender,RoutedEventArgs e)

# {

# OpenFileDialog imgch = new OpenFileDialog();

# imgch.Multiselect= false;

# imgch.Filter = "Image | \*.png; \*.jpg; \*.jpeg";

# if (imgch.ShowDialog() == true)

# {

# justimg = Path.GetFileName(imgch.FileName);

# extension = Path.GetExtension(justimg);

# selectedFile= imgch.FileName;

# \_mainImageData= File.ReadAllBytes(imgch.FileName);

# ImageService.Source = new ImageSourceConverter().ConvertFrom(\_mainImageData) as ImageSource;

# }

# }

Листинг 6.3.1.4 – Код кнопки «Сохранить» на странице регистрации

myConnection.Open();

string loginquery = $"select login, password from Users where Login = '{txtLogin.Text}';";

Продолжение листинга 6.3.1.4

SqlDataAdapter adpt = new SqlDataAdapter(loginquery, myConnection);

DataTable table = new DataTable();

adpt.Fill(table);

myConnection.Close();

if (table.Rows.Count == 0)

{

if (logch.Count > 0)

{

if (passch.Count > 0)

{

if (namech.Count > 0)

{

if (surnamech.Count > 0)

{

if (emailch.Count > 0)

{

if (justimg != null)

{

justimg = txtLogin.Text + extension;

int x = 0;

while (File.Exists(path + justimg))

{

x++;

justimg = txtLogin.Text + $" {x}" + extension;

}

if (selectedFile != null)

{

File.Copy(selectedFile, path + justimg);

}

else

{

justimg = null;

}

}

myConnection.Open();

string addquery = $"insert into Users([user\_img],[login],[password],[role],[name],[surname],[email],[birthday]) values ('{justimg}', Trim('{txtLogin.Text}'), Trim('{txtPassword.Password}'), '2', Trim('{txtName.Text}'), Trim('{txtSurname.Text}'), Trim('{txtEmail.Text}'), '{dtBirthday.Text}')";

SqlDataAdapter addadpt = new SqlDataAdapter(addquery, myConnection);

DataTable addtable = new DataTable();

addadpt.Fill(addtable);

myConnection.Close();

NavigationService.Navigate(new Authorization());

MessageBox.Show("Поздравляю, вы успешно зарегестрировались. Чтобы продолжить, войдите в систему");

}

Продолжение листинга 6.3.1.4

else

{

txtError.Text = "Почта не соответсвует шаблону:email@domain.com ";

}

}

else

{

txtError.Text = " Фамилия должна начинаться с заглавной буквы \n и содержать в себе только кириллицу ";

}

}

else

{

txtError.Text = " Имя должно начинаться с заглавной буквы \n и содержать в себе только кириллицу ";

}

}

else

{

txtError.Text = " Пароль должен содержать от 5 до 15 символов \n хотя бы одну строчную букву, одну заглавную букву, \n одну цифру и один специальный символ ";

}

}

else

{

txtError.Text = " Логин должен содержать от 5 до 30 алфавитно-цифровых символов ";

}

}

else

{

txtError.Text = " Такой логин уже занят. Придумайте уникальный ";

}

Листинг 6.3.1.4 – Код кнопки «Удалить» на странице профиля

аааааааааааааааааааааааааааааа

Листинг 6.3.1.5 – Код кнопки «Проверить» на странице проверки кода

аааааааааааааааааааааааааааааа

Продолжение листинга 6.3.1.5

аааааааааааааааааааааааааааааа

Листинг 6.3.1.6 – Код кнопки «Сохранить» на странице проверки кода

аааааааааааааааааааааааааааааа

Листинг 6.3.1.8 – Код кнопки «Сохранить» на администраторской странице «Добавить/Изменить роль»

### Приложение Б

Листинг 6.3.2.1 – Код XAML окна Авторизации

﻿<Window x:Class="mu\_tants.MainWindow" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

mc:Ignorable="d"

Title="/mu/tants" Height="800" Width="1200" MinHeight="450" MinWidth="900" Loaded="Window\_Loaded">

<Grid>

<Grid.RowDefinitions>

<RowDefinition Height="75"/>

<RowDefinition Height="\*"/>

<RowDefinition Height="50"/>

</Grid.RowDefinitions>

<Grid Grid.Row="0" Background="{StaticResource ColorSecondary}"></Grid>

<Grid Grid.Row="1" Background="{StaticResource ColorAccent}"></Grid>

<Grid Grid.Row="2" Background="{StaticResource ColorSecondary}"></Grid>

<Image Source="/Resources/vinyl.png" HorizontalAlignment="Left"></Image>

<Frame Name="FrameMain" NavigationUIVisibility="Hidden" Grid.Row="1" ContentRendered="FrameMain\_ContentRendered" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

<Button Content="назад" HorizontalAlignment="Center" Name="BtnBack" Click="BtnBack\_Click" Grid.Row="2"></Button>

</Grid>

</Window>

Листинг 6.3.2.2 – Код XAML окна пользователя

﻿<Window x:Class="mu\_tants.HomeWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation" xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

mc:Ignorable="d"

Title="/mu/tants" Height="800" Width="1200" MinHeight="450" MinWidth="900" Loaded="Window\_Loaded">

<Grid>

<Grid.RowDefinitions>

<RowDefinition Height="75"/>

<RowDefinition Height="\*"/>

<RowDefinition Height="50"/>

Продолжение листинга 6.3.2.2

</Grid.RowDefinitions>

<Grid Grid.Row="0" Background="{StaticResource ColorSecondary}"></Grid>

<Grid Grid.Row="1" Background="{StaticResource ColorAccent}"></Grid>

<Grid Grid.Row="2" Background="{StaticResource ColorSecondary}"></Grid>

<Image Source="/Resources/vinyl.png" MouseDown="Image\_Click" HorizontalAlignment="Left"></Image>

<Ellipse Name="UserPhoto" MouseLeftButtonDown="Ellipse\_MouseLeftButtonDown" Width="70" Height="70" StrokeThickness="1" Stroke="{StaticResource ColorAccent}" HorizontalAlignment="Right" Margin="15 0 0 0">

<Ellipse.ContextMenu>

<ContextMenu>

<MenuItem Header="Профиль" Click="profileBtn\_Click"/>

<MenuItem Header="Выход" Foreground="#FFC83232" Click="exitBtn\_Click"/>

</ContextMenu>

</Ellipse.ContextMenu>

<Ellipse.Fill>

<ImageBrush ImageSource="Resources\just\_img.png" Stretch="UniformToFill"/>

</Ellipse.Fill>

</Ellipse>

<TextBlock Style="{StaticResource BlockCommon}" Margin="0 0 100 0" Name="TBlockUsername" HorizontalAlignment="Right" Width="200" Visibility="Hidden" ></TextBlock>

<TextBlock Style="{StaticResource BlockHeader}" Text="{Binding ElementName=FrameHome, Path=Content.Title}" HorizontalAlignment="Center"/>

<Frame Name="FrameHome" NavigationUIVisibility="Hidden" Grid.Row="1" ContentRendered="FrameMain\_ContentRendered" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

<Button Content="назад" HorizontalAlignment="Center" Name="BtnBack" Click="BtnBack\_Click" Grid.Row="2"></Button>

</Grid>

</Window>

Листинг 6.3.2.3 – Код XAML окна администратора

﻿<Window x:Class="mu\_tants.AdminWindow" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml" xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

mc:Ignorable="d"

Title="/mu/tants" Height="800" Width="1200" MinHeight="450" MinWidth="900" Loaded="Window\_Loaded">

<Grid>

<Grid.RowDefinitions>

Продолжение листинга 6.3.2.3

<RowDefinition Height="75"/>

<RowDefinition Height="\*"/>

<RowDefinition Height="50"/>

</Grid.RowDefinitions>

<Grid Grid.Row="0" Background="{StaticResource ColorSecondary}"></Grid>

<Grid Grid.Row="1" Background="{StaticResource ColorAccent}"></Grid>

<Image Source="/Resources/vinyl.png" MouseDown="Image\_Click" HorizontalAlignment="Left"></Image>

<Ellipse Name="UserPhoto" MouseLeftButtonDown="Ellipse\_MouseLeftButtonDown" Width="70" Height="70" StrokeThickness="1" Stroke="{StaticResource ColorAccent}" HorizontalAlignment="Right" Margin="15 0 0 0">

<Ellipse.ContextMenu>

<ContextMenu>

<MenuItem Header="Профиль" Click="profileBtn\_Click"/>

<MenuItem Header="Выход" Foreground="#FFC83232" Click="exitBtn\_Click"/>

</ContextMenu>

</Ellipse.ContextMenu>

<Ellipse.Fill>

<ImageBrush ImageSource="Resources\just\_img.png" Stretch="UniformToFill"/>

</Ellipse.Fill>

</Ellipse>

<TextBlock Style="{StaticResource BlockCommon}" Margin="0 0 100 0" Name="TBlockUsername" HorizontalAlignment="Right" Width="200" Visibility="Hidden" Text="kjbdsvsajkb"></TextBlock>

<TextBlock Style="{StaticResource BlockHeader}" Text="{Binding ElementName=FrameAdmin, Path=Content.Title}" HorizontalAlignment="Center"/>

<Frame Name="FrameAdmin" NavigationUIVisibility="Hidden" Grid.Row="1" ContentRendered="FrameMain\_ContentRendered" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

<Grid Grid.Row="2" Background="{StaticResource ColorSecondary}">

<StackPanel HorizontalAlignment="Left" Orientation="Horizontal" Grid.Row="2">

<Button Content="Исполнители" Name="BtnArtists" Click="BtnArtists\_Click"></Button>

<Button Content="Альбомы" Name="BtnAlbums" Click="BtnAlbums\_Click"></Button>

<Button Content="Лейблы" Name="BtnLabels" Click="BtnLabels\_Click"></Button>

</StackPanel>

<Button Content="назад" HorizontalAlignment="Center" Name="BtnBack" Click="BtnBack\_Click" Grid.Row="2"></Button>

</Grid>

</Grid>

</Window>

Листинг 6.3.2.4 – Код XAML страницы регистрации

# ﻿<Page x:Class="mu\_tants.Registration"

Продолжение листинга 6.3.2.4

# xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

# xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

# xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

# xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

# xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

# mc:Ignorable="d"

# d:DesignHeight="500" d:DesignWidth="780"

# Title="Введите данные">

# <Grid Background="{StaticResource ColorAccent}">

# <Grid.RowDefinitions>

# <RowDefinition Height="450"/>

# </Grid.RowDefinitions>

# <Grid.ColumnDefinitions>

# <ColumnDefinition Width="260"/>

# <ColumnDefinition Width="260"/>

# <ColumnDefinition Width="260"/>

# </Grid.ColumnDefinitions>

# <StackPanel Orientation="Vertical" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Top" Margin="0,30,0,0">

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Логин</TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Пароль</TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Имя</TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Фамилия</TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Эл. почта</TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> День рождения</TextBlock>

# </StackPanel>

# <StackPanel Grid.Column="1" Orientation="Vertical" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Top" Margin="0,30,0,0">

# <TextBox Name="txtLogin" Width="200" Height="30" Margin="10"/>

# <PasswordBox Name="txtPassword" Width="200" Height="30" Margin="10"/>

# <TextBox Name="txtName" Width="200" Height="30" Margin="10"/>

# <TextBox Name="txtSurname" Width="200" Height="30" Margin="10"/>

# <TextBox Name="txtEmail" Width="200" Height="30" Margin="10"/>

# <DatePicker Name="dtBirthday" Width="200" Height="30" Margin="10"/>

# </StackPanel>

# <StackPanel Grid.Column="2" Orientation="Vertical" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Height="333">

# <Image x:Name="ImageService" Width="200" Height="200" Source="Resources/just\_img.png"/>

# <Button x:Name="AddImageButton" Content="Добавить картинку" Width="150" Margin="10" Click="AddImageButton\_Click"/>

Продолжение листинга 6.3.2.4

# </StackPanel>

# <StackPanel Grid.Column="1" VerticalAlignment="Top" Margin="0,80,0,0">

# <TextBlock Grid.Column="1" Margin="0 250 0 0" Height="50" Width="250" Foreground="Red" FontSize="15" HorizontalAlignment="Center" x:Name="txtError" TextAlignment="Center" TextWrapping="Wrap"/>

# <Button Grid.Column="1" Name="AddUserButton" Content="Сохранить" Height="50" Width="200" Click="AddUserButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Bottom" Margin="0 15 0 0 "/>

# </StackPanel>

# </Grid>

# </Page>

Листинг 6.3.2.5 – Код XAML страницы авторизации

﻿<Page x:Class="mu\_tants.Authorization" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

mc:Ignorable="d"

d:DesignHeight="500" d:DesignWidth="800"

Title="Добро пожаловать!" Height="675" Width="800">

<Grid Background="{StaticResource ColorAccent}">

<Grid.RowDefinitions>

<RowDefinition Height="\*" />

</Grid.RowDefinitions>

<StackPanel Grid.Row="0" Margin="15 45" >

<TextBlock Margin="0 30 0 0" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> логин </TextBlock>

<TextBox Margin="0 10 0 0" Width="200" FontSize="15" x:Name="txtLogin" HorizontalAlignment="Center"

TextAlignment="Center" />

<TextBlock Margin="0 10 0 0" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> пароль </TextBlock>

<PasswordBox Margin="0 15 0 0" Width="200" FontSize="15" x:Name="txtPwd" HorizontalAlignment="Center" />

<TextBlock Margin="0 10 0 0" Foreground="Red" FontSize="15" HorizontalAlignment="Center"

x:Name="txtError" TextAlignment="Center" TextWrapping="Wrap">

</TextBlock>

<Button Margin="10" Width="120" Height="40" FontSize="15" x:Name="btnLogin" Content="ВОЙТИ" Click="btnLogin\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" />

<Button Margin="10" Width="120" Height="40" FontSize="15" x:Name="btnReg" Content="РЕГИСТРАЦИЯ" Click="btnReg\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" />

</StackPanel>

</Grid>

</Page>

Листинг 6.3.2.6 – Код XAML главной страницы

# ﻿<Page x:Class="mu\_tants.Homepage" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

# xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

# xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

# xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

# xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

# mc:Ignorable="d"

# d:DesignHeight="600" d:DesignWidth="900"

# Title="Справочник для любителей музыки">

# <Grid Background="{StaticResource ColorAccent}">

# <Grid.RowDefinitions>

# <RowDefinition Height="50"/>

# <RowDefinition Height="125"/>

# <RowDefinition Height="125"/>

# <RowDefinition Height="125"/>

# <RowDefinition Height="125"/>

# <RowDefinition Height="50"/>

# </Grid.RowDefinitions>

# <Grid.ColumnDefinitions>

# <ColumnDefinition Width="325"/>

# <ColumnDefinition Width="250"/>

# <ColumnDefinition Width="325"/>

# </Grid.ColumnDefinitions>

# <Button Grid.Column="1" Grid.Row="1" Name="CoreButton" Content="Основные альбомы" Height="100" Width="250" Click="RecButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

# <Button Grid.Column="0" Grid.Row="2" Name="SubCoreButton" Content="Расширенный список" Height="75" Width="250" Click="RecButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

# <Button Grid.Column="0" Grid.Row="3" Name="HipHopButton" Content="Хип-Хоп" Height="75" Width="250" Click="RecButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

# <Button Grid.Column="0" Grid.Row="4" Name="JazzButton" Content="Джаз" Height="75" Width="250" Click="RecButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

# <Button Grid.Column="2" Grid.Row="2" Name="ClassiscButton" Content="Классические" Height="75" Width="250" Click="RecButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

# <Button Grid.Column="2" Grid.Row="3" Name="ElectronicButton" Content="Электроника" Height="75" Width="250" Click="RecButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

# <Button Grid.Column="2" Grid.Row="4" Name="MetalButton" Content="Метал" Height="75" Width="250" Click="RecButton\_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center"/>

# </Grid>

# </Page>

Листинг 6.3.2.7 – Код XAML страницы для вывода альбомов из определённого списка

# ﻿<Page x:Class="mu\_tants.Recomendations" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

# xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

# xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

# xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

# xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

# mc:Ignorable="d"

# d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"

# Title="Рекомендации">

# <Grid Background="{StaticResource ColorAccent}">

# <Grid.RowDefinitions>

# <RowDefinition Height="50"/>

# <RowDefinition Height="\*"/>

# <RowDefinition Height="25"/>

# </Grid.RowDefinitions>

# <Grid.ColumnDefinitions>

# <ColumnDefinition Width="50"/>

# <ColumnDefinition Width="\*"/>

# <ColumnDefinition Width="50"/>

# </Grid.ColumnDefinitions>

# <StackPanel Grid.Row="0" Grid.Column="1" Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Top">

# <ComboBox Name="ComboSortBy" SelectionChanged="ComboSortBy\_SelectionChanged" Background="{StaticResource ColorSecondary}">

# <ComboBoxItem Content="Артист: А - Я"></ComboBoxItem>

# <ComboBoxItem Content="Артист: Я - А"></ComboBoxItem>

# <ComboBoxItem Content="Альбом: А - Я"></ComboBoxItem>

# <ComboBoxItem Content="Альбом: Я - А"></ComboBoxItem>

# </ComboBox>

# <TextBox x:Name="TBoxSearch" TextChanged="TBoxSearch\_TextChanged"></TextBox>

# </StackPanel>

# <ListView x:Name="LVAlbums" Grid.Row="1" Grid.Column="1" Background="Transparent" BorderBrush="Transparent">

# <ListView.ItemTemplate>

# <DataTemplate>

# <Grid>

# <StackPanel Orientation="Horizontal" Height="auto" Width="auto">

# <Image x:Name="ImageService" Width="200" Height="200" Source="{Binding new\_img}"/>

# <StackPanel Orientation="Vertical" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center" Height="auto" Width="250px">

# <Button HorizontalAlignment="Center" Content="{Binding artist\_name}" Click="ArtistButton\_Click" Width="auto" Padding="5px"></Button>

# <Button HorizontalAlignment="Center" Content="{Binding album\_name}" Click="AlbumButton\_Click" Width="auto" Padding="5px"></Button>

Продолжение листинга 6.3.2.7

# </StackPanel>

# </StackPanel>

# </Grid>

# </DataTemplate>

# </ListView.ItemTemplate>

# </ListView>

# <TextBlock Grid.Row="1" Grid.Column="1" Margin="0 10 0 0" Foreground="Red" FontSize="15" HorizontalAlignment="Center" x:Name="txtError" TextAlignment="Center" TextWrapping="Wrap"/>

# </Grid>

# </Page>

Листинг 6.3.2.8 – Код XAML страницы вывода информации про конкретный альбом

# ﻿<Page x:Class="mu\_tants.Album" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

# xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

# xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

# xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

# xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

# mc:Ignorable="d"

# d:DesignHeight="675" d:DesignWidth="900"

# Title="Альбом">

# <Grid>

# <Grid.ColumnDefinitions>

# <ColumnDefinition Width="\*"/>

# <ColumnDefinition Width="\*"/>

# <ColumnDefinition Width="\*"/>

# </Grid.ColumnDefinitions>

# <StackPanel Grid.Column="0" Orientation="Vertical" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center" Margin="0,0,0,0">

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Альбом </TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Исполнитель </TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Дата выпуска </TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Длительность </TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Лэйбл </TextBlock>

# <TextBlock Margin="10" FontSize="23" HorizontalAlignment="Center"> Список </TextBlock>

# </StackPanel>

# <ListView x:Name="AlbumInfo" Grid.Column="1" MinHeight="250" Background="Transparent" BorderBrush="Transparent" HorizontalContentAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Center">

# <ListView.ItemTemplate>

# <DataTemplate>

Продолжение листинга 6.3.2.8

# <Grid>

# <StackPanel Orientation="Vertical" Height="auto" Width="auto" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center">

# <TextBlock Width="auto" Text="{Binding album\_name}" Style="{StaticResource BlockCommon}" Background="Transparent" FontSize="20"/>

# <Button Width="auto" Content="{Binding artist\_name}" Click="ArtistButton\_Click"/>

# <TextBlock Width="auto" Text="{Binding new\_release\_date}" Style="{StaticResource BlockCommon}" Background="Transparent" FontSize="20"/>

# <TextBlock Width="auto" Text="{Binding length}" Style="{StaticResource BlockCommon}" Background="Transparent" FontSize="20"/>

# <Button Width="auto" Content="{Binding label\_name}" Click="LabelButton\_Click"/>

# <Button Width="auto" Content="{Binding type\_name}" Click="TypeButton\_Click"/>

# </StackPanel>

# </Grid>

# </DataTemplate>

# </ListView.ItemTemplate>

# </ListView>

# <ListView x:Name="AlbumImg" Grid.Column="2" MinHeight="250" Background="Transparent" BorderBrush="Transparent" HorizontalContentAlignment="Center">

# <ListView.ItemTemplate>

# <DataTemplate>

# <Grid>

# <StackPanel Orientation="Vertical" Height="auto" Width="auto">

# <Image x:Name="ImageService" Width="auto" Height="auto" MaxHeight="350" MaxWidth="350" Source="{Binding new\_img}"/>

# </StackPanel>

# </Grid>

# </DataTemplate>

# </ListView.ItemTemplate>

# </ListView>

# </Grid>

# </Page>

Листинг 6.3.2.9 – Код XAML страницы вывода информации про артиста

# ﻿<Page x:Class="mu\_tants.Artist" xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

# xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

# xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

# xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

# xmlns:local="clr-namespace:mu\_tants"

# mc:Ignorable="d"

# d:DesignHeight="675" d:DesignWidth="1000"

# Title="Исполнитель">

# <Grid Background="{StaticResource ColorAccent}">

# <Grid.RowDefinitions>

Продолжение листинга 6.3.2.9

# <RowDefinition Height="25"/>

# <RowDefinition Height="250"/>

# <RowDefinition Height="50"/>

# <RowDefinition Height="\*"/>

# <RowDefinition Height="25"/>

# </Grid.RowDefinitions>

# <Grid.ColumnDefinitions>

# <ColumnDefinition Width="25"/>

# <ColumnDefinition/>

# <ColumnDefinition Width="25"/>

# </Grid.ColumnDefinitions>

# <ListView x:Name="ArtistInfo" Grid.Row="1" Grid.Column="1" MinHeight="250" Background="Transparent" BorderBrush="Transparent" Width="950" VerticalAlignment="Top">

# <ListView.ItemTemplate>

# <DataTemplate>

# <Grid>

# <StackPanel Orientation="Horizontal" VerticalAlignment="Center" Height="250" Width="900">

# <Image x:Name="ImageService" Width="auto" Height="auto" MaxHeight="225" MaxWidth="300" Source="{Binding new\_img}"/>

# <ScrollViewer>

# <StackPanel Orientation="Vertical" Height="auto" Width="auto" MaxWidth="600">

# <TextBlock Text="{Binding foundation\_date}" Style="{StaticResource BlockCommon}" FontSize="25"></TextBlock>

# <TextBlock Text="{Binding artist\_info}" Style="{StaticResource BlockCommon}" MaxWidth="555"></TextBlock>

# </StackPanel>

# </ScrollViewer>

# </StackPanel>

# </Grid>

# </DataTemplate>

# </ListView.ItemTemplate>

# </ListView>

# <StackPanel Grid.Row="2" Grid.Column="1" Orientation="Horizontal" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Top">

# <ComboBox Name="ComboSortBy" SelectionChanged="ComboSortBy\_SelectionChanged" Background="{StaticResource ColorSecondary}">

# <ComboBoxItem Content="Альбом: А - Я"></ComboBoxItem>

# <ComboBoxItem Content="Альбом: Я - А"></ComboBoxItem>

# </ComboBox>

# <TextBox x:Name="TBoxSearch" TextChanged="TBoxSearch\_TextChanged"></TextBox>

# </StackPanel>

# <ListView x:Name="ArtistAlbums" Grid.Row="3" Grid.Column="1" MinHeight="250" Background="Transparent" BorderBrush="Transparent" HorizontalContentAlignment="Center">

# <ListView.ItemTemplate>

# <DataTemplate>

# <Grid>

Продолжение листинга 6.3.2.9

# <StackPanel Orientation="Vertical" Height="auto" Width="auto">

# <Image x:Name="ImageService" Width="200" Height="200" Source="{Binding new\_img}"/>

# <Button Content="{Binding album\_name}" Click="AlbumButton\_Click" Width="auto"></Button>

# </StackPanel>

# </Grid>

# </DataTemplate>

# </ListView.ItemTemplate>

# </ListView>

# <TextBlock Grid.Row="3" Grid.Column="1" Margin="0 10 0 0" Foreground="Red" FontSize="15" HorizontalAlignment="Center" x:Name="txtError" TextAlignment="Center" TextWrapping="Wrap"/>

# </Grid>

# </Page>

Листинг 6.3.2.10 – Код XAML страницы добавления/редактирования альбома

# ааааааааааааааааааааааааа

Продолжение листинга 6.3.2.8

### Приложение В

Листинг 6.3.3.1 – Код проверки правильного заполнения полей формы регистрации

# var errorBuilder = new StringBuilder();

# //Регулярные выражения для проверки вводимых данных на соответствие

# Regex namecheck = new Regex(@"^[А-ЯЁ][а-яё]+$");

# Regex logcheck = new Regex(@"^\w{5,30}$");

# Regex passcheck = new Regex(@"^(?=.\*[a-z])(?=.\*[A-Z])(?=.\*\d)(?=.\*[^\da-zA-Z]).{5,15}$");

# Regex mailcheck = new Regex(@"^[a-zA-Z0-9.\_%+-]+@[a-zA-Z0-9.-]+\.[a-zA-Z]{2,}$");

# myConnection.Open();

# string loginquery = $"select login, password from Users where Login = '{txtLogin.Text}';";

# SqlDataAdapter adpt = new SqlDataAdapter(loginquery, myConnection);

# DataTable table = new DataTable();

# adpt.Fill(table);

# myConnection.Close();

# if (table.Rows.Count == 0)

# {

# if (logch.Count > 0)

# {

# if (passch.Count > 0)

# {

# if (namech.Count > 0)

# {

# if (surnamech.Count > 0)

# {

# if (emailch.Count > 0)

# {

# if (justimg != null)

# {

# justimg = txtLogin.Text + extension;

# int x = 0;

# while (File.Exists(path + justimg))

# {

# x++;

# justimg = txtLogin.Text + $" {x}" + extension;

# }

# if (selectedFile != null)

# {

# File.Copy(selectedFile, path + justimg);

# }

# else

# {

# justimg = null;

# }

# }

Продолжение листинга 6.3.2.8

# myConnection.Open();

# string addquery = $"insert into Users([user\_img],[login],[password],[role],[name],[surname],[email],[birthday]) values ('{justimg}', Trim('{txtLogin.Text}'), Trim('{txtPassword.Password}'), '2', Trim('{txtName.Text}'), Trim('{txtSurname.Text}'), Trim('{txtEmail.Text}'), '{dtBirthday.Text}')";

# SqlDataAdapter addadpt = new SqlDataAdapter(addquery, myConnection);

# DataTable addtable = new DataTable();

# addadpt.Fill(addtable);

# myConnection.Close();

# NavigationService.Navigate(new Authorization ());

# MessageBox.Show("Поздравляю, вы успешно зарегестрировались. Чтобы продолжить, войдите в систему");

# }

# else

# {

# txtError.Text = "Почта не соответсвует шаблону: email@domain.com";

# }

# }

# else

# {

# txtError.Text = " Фамилия должна начинаться с заглавной буквы \n и содержать в себе только кириллицу ";

# }

# }

# else

# {

# txtError.Text = " Имя должно начинаться с заглавной буквы \n и содержать в себе только кириллицу ";

# }

# }

# else

# {

# txtError.Text = " Пароль должен содержать от 5 до 15 символов \n хотя бы одну строчную букву, одну заглавную букву, \n одну цифру и один специальный символ ";

# }

# }

# else

# {

# txtError.Text = " Логин должен содержать от 5 до 30 алфавитно-цифровых символов ";

# }

# }

# else

# {

# txtError.Text = " Такой логин уже занят. Придумайте уникальный ";

# }